

Examen Blanc ISTQB® Testeur Agile 2014 Extension Niveau Fondation

Version 1.0

International Software Testing Qualifications Board



Notice de Copyright

Ce document peut être copié dans son intégralité ou en partie si la source est reconnue.

Table des matières

Remerciements.....	3
0. Introduction	4
0.1 Objectif de ce document	4
0.2 Instructions.....	4
1. Questions exemples Tester Agile.....	5
Question 1 K1	5
Question 2 K1	5
Question 3 K2	5
Question 4 K2	6
Question 5 K2	6
Question 6 K2	6
Question 7 K1	7
Question 8 K3	7
Question 9 K2	8
Question 10 K2	8
Question 11 K2	8
Question 12 K1	9
Question 13 K1	9
Question 14 K2	9
Question 15 K2	10
Question 16 K2	10
Question 17 K2	10
Question 18 K2	11
Question 19 K2	11
Question 20 K2	11
Question 21 K2	12
Question 22 K2	12
Question 23 K2	13
Question 24 K2	13
Question 25 K1	13
Question 26 K1	14
Question 27 K1	14
Question 28 K2	14
Question 29 K2	15
Question 30 K3	16
Question 31 K3	16
Question 32 K3	17

Question 33 K3	17
Question 34 K2	18
Question 35 K2	18
Question 36 K3	19
Question 37 K3	19
Question 38 K3	20
Question 39 K1	21
Question 40 K1	21

Remerciements

Ce document a été produit par une équipe du groupe de travail Examens de l'International Software Testing Qualifications Board: Mette Bruhn-Pedersen, Debra Friedenberg, Jen Leger, Lloyd Roden, Lucjan Stapp, Patricia McQuaid, et les auteurs de l'extension du syllabus Fondation Agile.

L'équipe remercie l'équipe de revue des examens, l'équipe Extension Fondation Agile et les comités membres pour leurs suggestions et apports.

Ce document a été publié formellement par le groupe de travail Examens de ISTQB® le 1 Mai 2014.

0. Introduction

0.1 Objectif de ce document

Ce document contient un exemple d'examen complet respectant les règles décrites dans le document Structure et Règles du syllabus ISTQB Extensions du niveau Fondation.

Les exemples de questions, ensembles de réponses et leurs justifications associées dans ce document ont été créés par une équipe de rédacteurs experts et expérimentés sur le sujet dans le but d'assister les comités membres et les comités d'examens de l'ISTQB® dans leurs activités d'écriture de questions ainsi que les personnes qui prévoient de passer l'examen ISTQB® Testeur Agile.

Ces questions ne peuvent pas être utilisées telles quelles dans un examen officiel, mais devraient servir de guide pour l'écriture des questions. Etant donné la grande variété de formats et de sujets, ces questions « exemple » devraient proposer de nombreuses idées pour les membres individuels sur comment créer de bonnes questions et ensembles de réponses appropriés pour leurs examens. De plus les fournisseurs de formation peuvent utiliser ces questions comme parties de leur formation pour préparer les participants à l'examen.

0.2 Instructions

Les questions et les ensembles de réponses sont organisés de la façon suivante:

- Objectif d'apprentissage et K-level
- Question – incluant tout scénario suivi par les questions correspondantes
- Ensemble de réponses
- Réponses correctes – incluant les justifications de réponses

1. Examen Blanc Tester Agile

Question 1 K1

Le Manifeste Agile a 4 valeurs. Faites correspondre la valeur Agile de gauche (1-4) avec sa contrepartie traditionnelle à droite (i-iv).

- | | |
|---|-------------------------------------|
| 1) Collaboration avec le Client plus que | i) Processus et outils |
| 2) Répondre au changement plus que | ii) Suivre un plan |
| 3) Les Individus et leurs interactions plus que | iii) Négociation contractuelle |
| 4) Un logiciel opérationnel plus que | iv) Une documentation compréhensive |

Réponses Possibles:

- A. 1 – iii, 2 – iv, 3 – ii, 4 – i
- B. 1 – iii, 2 – ii, 3 – i, 4 – iv
- C. 1 – iv, 2 – ii, 3 – i, 4 – iii
- D. 1 – ii, 2 – iii, 3 – iv, 4 – i

Question 2 K1

Lequel des éléments suivant reflète le mieux une des valeurs du Manifeste Agile ?

Réponses Possibles:

- A. Un logiciel opérationnel permet au client de fournir un feedback rapide au développeur
- B. Les développeurs devraient utiliser des outils de tests unitaires pour assister le processus de test
- C. Les représentants Métier devraient fournir un Backlog de User Stories et leur estimation à l'équipe
- D. Adopter des plans de changement n'ajoute pas de valeur réelle à un projet Agile.

Question 3 K2

Quelles sont les **Deux** activités ci-dessous qui représentent le mieux les responsabilités liées à l'approche de développement équipe intégrée ?

Sélectionner deux options.

Réponses Possibles:

- A. Les testeurs sont responsables du développement des tests unitaires qu'ils transmettent aux développeurs pour tester
- B. Il est souhaité que les représentants Métier sélectionnent les outils que l'équipe utilisera pendant le projet
- C. Il est souhaité que les testeurs travaillent avec les représentants Métier pour créer des tests d'acceptation
- D. Toute l'équipe, pas seulement les testeurs, est responsable de la qualité du produit
- E. Il est souhaité que les développeurs testent les exigences non-fonctionnelles (performance, utilisabilité, sécurité, etc.)

Question 4 K2

Quel élément suivant montre l'avantage d'avoir toute l'équipe responsable de la qualité ?

Réponses Possibles:

- A. Les compagnies n'ont plus besoin de recruter et de former des spécialistes des tests logiciels.
- B. Les tâches d'automatisation sont maintenant de la responsabilité de l'équipe de développement au lieu de celle de test.
- C. Les barrières dues aux rôles sont éliminées et les membres de l'équipe contribuent au succès du projet en se basant sur leurs propres perspectives et compétences.
- D. Les coûts de projet sont plus faibles car il n'y a plus besoin d'une équipe de tests spécialisée.

Question 5 K2

Lesquels des **DEUX** éléments suivant sont vrais ?

- 1) Les feedback au plus tôt donnent plus de temps aux développeurs pour développer de nouvelles fonctionnalités du système car ils passent moins de temps à re-travailler les fonctionnalités désirées d'une itération donnée.
- 2) Les feedback au plus tôt permettent aux équipes Agile de délivrer les fonctionnalités de haute valeur métier en premier, car les clients gardent le focus sur les fonctionnalités qui ont la plus haute valeur système
- 3) Les feedback au plus tôt réduisent les coûts car ils diminuent le temps nécessaire pour les tests du système
- 4) Les feedback au plus tôt rendent probable que le système construit est ce que le client veut car ils donnent l'opportunité de faire des changements pendant l'itération.

Réponses Possibles:

- A. 1 et 4
- B. 2 et 3
- C. 2 et 4
- D. 1 et 3

Question 6 K2

Lequel des éléments suivants est un avantage du processus Agile promouvant les feedback au plus tôt et fréquents?

Réponses Possibles:

- A. Le nombre total de défauts trouvés pendant le projet est plus important que sur un projet de développement logiciel traditionnel comme en cascade.
- B. Il y a moins de re-travail car les clients voient le produit régulièrement.
- C. Il est facile de déterminer quel développeur introduit le plus de défauts en intégrant le code.
- D. Il y a assez de temps pour réaliser toutes les fonctionnalités prévues pour une itération donnée.

Question 7 K1

Faites correspondre les approches de développement logiciel Agile suivantes en haut avec leurs descriptions en bas.

- 1) Extreme Programming
- 2) Scrum
- 3) Kanban

- I. Contient 5 valeurs pour guider le développement: Communication, Simplicité, Feedback, Courage, et Respect
- II. Divise le projet en de petites itérations appelées Sprints.
- III. Optimise le « flux » de travail dans une chaîne de valeur ajoutée.

Réponses Possibles:

- A. 1-i, 2-iii, 3-ii
- B. 1-i, 2-ii, 3-iii
- C. 1-ii, 2-i, 3-iii
- D. 1-iii, 2-ii, 3-i

Question 8 K3

Pendant une réunion de planification d'itération, l'équipe partage ses idées au sujet d'une User Story. Le Product Owner conseille que le client ait un écran pour entrer les informations. Le développeur explique qu'il y a des limitations techniques pour la fonctionnalité, dues à la quantité d'informations qu'il est nécessaire de saisir sur l'écran. Un autre développeur dit qu'il y a des risques sur la performance car les informations seront stockées dans une base de données externe au site.

Quel élément suivant représente le mieux la contribution d'un testeur à cette discussion?

Réponses Possibles:

- A. Le testeur propose que l'écran pour la User Story soit une simple page pour réduire l'effort d'automatisation de test.
- B. Le testeur conseille que l'utilisabilité est plus important que la performance.
- C. Le testeur conseille que les critères d'acceptation de performance soient d'une seconde maximum pour le stockage des données.
- D. Le testeur conseille que les User Story aient des critères d'acceptation pour être testables.

Question 9 K2

Quel élément suivant décrit le MIEUX la participation d'un testeur à une réunion de rétrospective?

Réponses Possibles :

En tant que testeur participant à une réunion de rétrospective, je devrais intervenir sur les sujets liés aux tests uniquement. Tous les autres éléments seront couverts par des participants différents.

- A. En tant que testeur, je participe à une réunion de rétrospective comme observateur, en m'assurant que la réunion suit les règles et les valeurs Agile.
- B. En tant que testeur participant à une réunion de rétrospective, je devrais fournir du feedback et des éléments sur toutes les activités conduites par l'équipe durant le sprint.
- C. En tant que testeur, je devrais être présent et participer à une réunion de rétrospective si j'ai des feedback et des éléments relatifs aux activités conduites par l'équipe durant le sprint.

Question 10 K2

Lequel des éléments suivant ne devrait PAS être relevés pendant une réunion de rétrospective?

Réponses Possibles :

- A. On devrait porter davantage l'accent sur les tests unitaires à l'avenir, pour améliorer la qualité globale
- B. Le processus de Build est manuel et prend trop de temps. La recherche et l'implémentation d'un framework de Build automatisé devrait être fait.
- C. Le tester XYZ est en difficulté pour trouver des défauts. Une formation en conception de test est requise pour cette ressource.
- D. Les suites de tests de régression automatisées prennent trop de temps à exécuter. Une revue des tests est requise pour éliminer les tests redondants et non nécessaires.

Question 11 K2

Lequel des éléments suivant n'est PAS un principe d'intégration continue?

Réponses Possibles :

- A. L'intégration continue aide à faire régulièrement le Build des changements logiciel incluant le test et le déploiement automatisés
- B. L'intégration continue permet de mettre fréquemment à disposition des testeurs et des parties prenantes de nouveaux Build.
- C. L'intégration continue aide à identifier des défauts d'intégration tôt et permet de faciliter l'analyse de ces défauts.
- D. L'intégration continue garantit que le test des Build est fait manuellement, car cela génère des résultats plus fiables que des scripts automatisés.

Question 12 K1

Laquelle des activités suivantes devrait avoir un testeur pendant la planification de release ?

Réponses Possibles :

- A. Produire une liste de tests d'acceptation pour les User Story.
- B. Aider à découper les User Stories en tâches plus petites et plus détaillées.
- C. Estimer les tâches de test générées par les nouvelles fonctionnalités prévues pour cette itération.
- D. Aide à clarifier les User Stories et s'assurer qu'elles sont testables.

Question 13 K1

Quelle est l'explication la plus appropriée pour une 'User Story'?

Réponses Possibles :

- A. Un artefact que le testeur doit revoir et approuver avant que le test ne commence.
- B. Un artefact utilisé pour détailler uniquement les exigences fonctionnelles du système.
- C. Un artefact documenté par les représentants Métier pour aider les développeurs et les testeurs à comprendre les exigences systèmes.
- D. Un artefact écrit collaborativement par les développeurs, testeurs, et les représentants Métier pour capturer les exigences.

Question 14 K2

Laquelle des activités de test suivante est réalisée typiquement pendant les projets Agile, mais n'est pas habituelle sur les projets traditionnels?

Réponses Possibles :

- A. Les testeurs écrivent des plans de test détaillés pour que les membres de l'équipe puissent comprendre ce qui sera testé à chaque itération.
- B. Les testeurs sont fortement impliqués dans la création de cas de test automatisés qui sont alors utilisés pour vérifier l'implémentation des exigences.
- C. Les testeurs réalisent des tests exploratoires pour trouver rapidement des défauts importants.
- D. Les testeurs collaborent avec les développeurs pour mieux comprendre ce qu'il est nécessaire de tester.

Question 15 K2

Considérons les activités suivantes:

- i. Application stricte des critères d'entrée et de sortie du niveau de test système.
- ii. Collaboration entre testeur, développeur, et partie prenante Métier pour définir des critères d'acceptation.
- iii. Test de vérification fonctionnelle des User Story développées à l'itération précédente.

Quelle combinaison de ces activités devrait être faite dans un projet Agile?

Réponses Possibles :

- A. ii seulement
- B. i et ii
- C. ii et iii
- D. iii seulement

Question 16 K2

Quels **DEUX** des éléments suivants sont vrais sur les projets Agile?
Sélectionner DEUX options.

Réponses Possibles :

- A. Les testeurs devraient travailler étroitement avec les développeurs tout en gardant une vision objective.
- B. Les Test Managers n'existent pas dans les organisations réalisant des développements Agile.
- C. Il n'y a pas de différence entre ce que les testeurs et les développeurs font sur les projets Agile.
- D. Les développeurs devraient se reposer sur les testeurs pour créer des tests de régression automatisés.
- E. Quelques utilisateurs peuvent réaliser du beta test sur le produit après la réalisation d'une série d'itérations.

Question 17 K2

Lequel des éléments suivant sur les tests indépendants sur les projets Agile est-il FAUX?

Réponses Possibles :

- A. Il peut y avoir un risque de perte d'indépendance des tests pour les organisations en introduisant l'Agile.
- B. Les testeurs indépendants trouveront plus de défauts que les développeurs quel que soit le niveau de test.
- C. Les tests indépendants peuvent être introduits à la fin d'un sprint.
- D. Les testeurs indépendants peuvent faire partie d'une autre équipe.

Question 18 K2

Dans un projet Agile, quel élément suivant montre le MIEUX la qualité du produit à la fin de l'itération 6 d'un nouveau système de Releases consistant en 8 itérations?

Réponses Possibles :

- A. Aucun défaut de sévérité 1 ou 2 n'a été détecté pendant les tests système de l'itération 6, ce qui a permis à l'équipe de passer à l'itération 7.
- B. Les résultats du beta test des clients sur la release logicielle de l'itération 6 indique que le système fonctionne correctement et qu'il a augmenté la productivité.
- C. L'équipe Agile a réalisé avec succès les estimations, avec une faible variance affichée sur les burndown charts pour toutes les itérations.
- D. Toutes les cartes des Story concernant les itérations jusqu'à l'itération actuelle, ont été marquées comme "Done", mais avec un peu de dette technique.

Question 19 K2

Quel élément suivant montre le MIEUX la progression de l'équipe par rapport aux estimations?

Réponses Possibles :

- A. Les Burndown Charts.
- B. Logs d'Automatisation.
- C. Le tableau de tâches Agile montrant la progression des tâches et des User Story.
- D. Les outils de gestion des défauts.

Question 20 K2

Pendant la planification de l'itération 5, le Métier dit qu'il a besoin d'une modification du système livré en itération 3.

Parmi les activités suivantes, lesquelles doivent être réalisées en premier pour minimiser le risque d'introduction d'une régression lorsque cette fonctionnalité sera changée? (Choisir une réponse)

Réponses possibles :

- A. Examiner et mettre à jour tous les tests manuels et automatisés touchés par ce changement pour répondre aux nouveaux critères d'acceptation.
- B. Ecrire un nouveau manuel et des tests automatisés pour la fonctionnalité et les ajouter aux tests de régression.
- C. Automatiser tous les cas de test de l'itération précédente et les ajouter à la suite de tests de régression automatisée.
- D. Augmenter la quantité d'automatisation des tests du système pour inclure des conditions de test plus détaillées.

Question 21 K2

Quelles sont, parmi les conditions suivantes, les DEUX raisons pour lesquelles l'automatisation est essentielle dans les projets Agiles ?

- i. Pour que les équipes maintiennent ou augmentent leur vélocité
- ii. Pour éviter que l'équipe de test ne s'ennuie avec des tâches manuelles et répétitives
- iii. Pour tester à nouveau tous les tests des versions précédentes
- iv. Pour éliminer la régression dans le produit due à de nombreux changements dans le code
- v. Pour veiller à ce que le code modifié ne casse pas le Build du logiciel

Réponses possibles :

- A. i et iv
- B. i et v
- C. iii et iv
- D. ii et v

Question 22 K2

Dans les projets Agile, les testeurs ont plus besoin de comprendre et développer des scripts d'automatisation de test que dans les projets traditionnels. Quelles sont les deux raisons suivantes qui montrent qu'il s'agit d'une compétence nécessaire dans des projets agiles ?

- i. Les exigences changent tous les jours et doivent être testées au niveau de la régression. Cette évolution rapide nécessite des tests automatisés parce que le test manuel est trop lent.
- ii. Les tests doivent apporter des feedback sur la qualité du produit le plus tôt possible. Donc tous les tests d'acceptation doivent être exécutés à chaque itération, idéalement lorsque des modifications sont faites. En pratique, cela ne peut être réalisé que par des tests automatisés.
- iii. Le « Test en premier » et les Pratiques d'Intégration continue demandent que la suite de tests de régression soit exécutée à chaque fois qu'un changement de code est mis sous contrôle. En pratique, cela ne peut être réalisé que par des tests automatisés.
- iv. Les Itérations ou les sprints sont de longueur fixe. L'équipe doit garantir que tous les tests peuvent être complètement exécutés au dernier jour de chaque itération / sprint. Dans la pratique, cela ne peut être réalisé que par des tests automatisés.
- v. Les projets Agiles reposent sur des tests unitaires plutôt que sur les tests systèmes. Puisque que tous les tests unitaires ne peuvent pas être exécutés à la main, tous les tests doivent être des tests automatisés.

Réponses possibles :

- A. i et iii
- B. ii et v
- C. iv et v
- D. ii et iii

Question 23 K2

Quelles tâches sont généralement attendues d'un testeur sur un projet Agile?

- i. Décider de l'acceptation de l'utilisateur.
- ii. Concevoir, créer et exécuter des tests appropriés.
- iii. Etablir des calendriers de rapports de défauts pour analyse.
- iv. Maintenir et automatiser les tests.
- v. Améliorer la logique de programme par la programmation en binôme.

Réponses possibles :

- A. i et iii
- B. ii et iii
- C. ii et iv
- D. ii et v

Question 24 K2

Lequel des énoncés suivants n'est pas une tâche typiquement réalisée par le testeur dans une équipe agile ?

Réponses possibles :

- A. Automatiser les tests et les maintenir.
- B. Encadrer et coacher les autres membres de l'équipe.
- C. Produire et mettre à jour les Burndown Charts.
- D. Participer à des activités d'analyse de code.

Question 25 K1

Le terme «burndown» désigne lequel des énoncés suivants ?

Réponses possibles :

- A. Un tableau indiquant quels membres de l'équipe travaillent le plus, et sont susceptibles d'être soumis au stress.
- B. Un tableau montrant les progressions de chaque User Story, et quand celles-ci sont susceptibles d'être terminées.
- C. Un tableau indiquant la quantité de travail restant à faire, en fonction du temps alloué pour l'itération.
- D. Un tableau présentant les défauts qui ont été corrigés, et quand les défauts restants sont susceptibles de l'être.

Question 26 K1

Lequel des énoncés suivants concernant le développement piloté par les tests (TDD) est FAUX?

Réponses possibles :

- A. TDD est une approche "Tests en premier" pour développer des tests automatisés réutilisables.
- B. Le cycle de TDD est utilisé en continu jusqu'à ce que le logiciel soit livré.
- C. TDD permet de documenter le code pour les futurs efforts de maintenance.
- D. Les résultats de TDD sont des classes de test utilisées par le développeur pour développer des cas de test.

Question 27 K1

A quoi la notion de "Pyramide des tests" se réfère t'elle et illustre t'elle des situations ?

Réponses possibles :

- A. La charge de travail de l'équipe de tests augmente de sprint de sprint.
- B. La taille du Backlog diminue et donc le nombre de tests diminue également.
- C. Le nombre de tests unitaires automatisés est plus élevé que le nombre de tests automatisés des niveaux de test supérieurs.
- D. Le nombre de tests automatisés en place augmente de Sprint en Sprint.

Question 28 K2

Lequel des énoncés suivants dénote une utilisation efficace des quadrants de test?

Réponses possibles :

- A. Lors de la communication des idées sur les tests, le testeur peut se reporter au quadrant de test correspondant, de sorte que le reste de l'équipe comprenne mieux le but de l'essai.
- B. Le testeur peut utiliser les types de tests décrits dans les quadrants de test comme une mesure de la couverture, plus il y a des tests couverts dans les différents quadrants, plus la couverture de test est bonne.
- C. L'équipe devrait choisir un certain nombre de tests dans chaque quadrant, et le testeur devrait concevoir et exécuter ces tests pour s'assurer que tous les niveaux et types de tests sont exécutés.
- D. Le testeur peut utiliser les quadrants de test lors de l'analyse des risques; avec les quadrants de niveau inférieur représentant un risque plus faible pour le client.

Question 29 K2

Étant données les User Story suivantes:

"En tant que caissier de banque, je peux facilement naviguer dans le menu et les liens système, et trouver l'information que je recherche"

"Pour tous les utilisateurs, le système doit afficher toutes les requêtes en moins de 2 secondes, dans 90% du temps"

Et les cas de tests associés suivants :

TC1 : Se connecter comme caissier de banque : Entrez l'ID du client. Vérifiez que l'historique des transactions de la clientèle est facile à trouver, et que la navigation dans les menus est intuitive.

TC2 : Se connecter comme caissier de banque: Entrez le nom du client. Vérifiez que les comptes clients sont faciles à trouver et que la navigation dans les menus est intuitive.

TC3 : Simuler le trafic attendu sur le système et valider que le temps d'affichage de l'historique de la transaction client est inférieur à 2 secondes.

De quels DEUX quadrants de tests, les cas de test décrits ci-dessus font-ils partie?

Réponses possibles:

- A. Niveau Q1, Orienté technologie et niveau Q2, Orienté Métier.
- B. Niveau Q2, Orienté Métier et niveau Q3 ou niveau d'acceptation utilisateurs, Orienté Métier.
- C. Niveau Q3 ou niveau d'acceptation utilisateurs, Orienté Métier et niveau Q4 ou niveau d'acceptation opérationnel, Orienté technologie.
- D. Niveau Q2, Orienté Métier et niveau Q4 ou niveau d'acceptation opérationnel, Orienté technologie.

Question 30 K3

Au début de la 5e itération d'un projet, une nouvelle exigence a été introduite pour supporter un nouveau type de navigateur. Le testeur se rend compte que le framework et les scripts d'automatisation de test existant ne seront pas compatibles avec le nouveau type de navigateur.

Quel est le meilleur plan d'action pour le testeur de cette équipe ?

Réponses possibles :

- A.** Le testeur devrait prévenir les membres de l'équipe qu'ils devront faire des heures supplémentaires tout au long des deux prochains sprints afin de mettre à jour le framework et les scripts d'automatisation de test existants pour supporter le nouveau type de navigateur afin de ne pas perturber le plan de sprint existant.
- B.** Le testeur devrait informer l'équipe de la situation. Une analyse des risques est effectuée et l'équipe décide que des tests de régression doivent être effectués sur le nouveau type de navigateur en plus de l'autre navigateur. Le testeur va mettre à jour le plan de sprint en ajoutant des tâches de façon à modifier le framework et les scripts pour supporter le nouveau type de navigateur.
- C.** Le testeur fait des recherches et conclut que le risque est faible que de nouveaux défauts non déjà constatés avec d'autres navigateurs soient introduits. Le testeur poursuit avec le plan de sprint existant et n'apporte aucun changement à tester dans le cadre de l'automatisation ou de scripts.
- D.** Le testeur met fin à ce fait l'équipe de tests, conçoit de nouveaux tests spécifiques pour la compatibilité avec le nouveau type de navigateur et communique à l'équipe que tout autre travail de test pour le sprint devra être poussé à l'itération suivante.

Question 31 K3

Les résultats suivants proviennent d'une analyse des risques produit qui a eu lieu au début d'une itération :

- User Story 1 (Performance) : probabilité : élevée, impact : fort
- User Story 2 (Sécurité) : probabilité : élevée, impact : fort
- User Story 3 (Fonctionnalité) : probabilité : moyenne, impact: fort
- User Story 4 (Fonctionnalité) : probabilité : élevée, impact : moyen
- User Story 5 (Compatibilité) : probabilité : faible, impact : faible
- User Story 6 (Recouvrabilité) : probabilité : faible, impact : faible

Lesquels des **DEUX** énoncés suivants décrivent le mieux ce que l'équipe doit faire avec cette information ? Sélectionnez **DEUX** options.

Réponses possibles :

- A. Utiliser** la session de planning poker pour estimer l'effort pour les User Story et déterminer ce qui peut être fait dans l'itération courante et ce qui doit être ajouté au Backlog.
- B.** Retirer les User Story 5 et 6 de l'itération actuelle et les placer une itération plus tard.
- C.** En raison du nombre élevé de probabilités, de risques d'impacts, pour cette itération, l'équipe n'a pas d'autre choix que de prolonger le délai de l'itération de deux semaines.
- D.** L'équipe doit collaborer par des moyens efficaces pour atténuer la forte probabilité et les risques d'impact élevés.
- E.** L'équipe devrait planifier afin de compléter tous les éléments dans le Sprint actuel, mais garder les éléments à risque faible pour la fin du sprint et alors seulement tester ces articles s'il y a le temps.

Question 32 K3

Étant donnée la User Story suivante : "En tant que président, toutes les données que je télécharge ne devraient pas être visibles par un autre utilisateur du système "

Lors de la première séance de planning de poker, les points de story suivants ont été donnés en fonction du risque, de l'effort, de la complexité et de l'étendue des tests.

Clients: 5

Développeurs : 5

Testeurs : 20

Quel est le meilleur résultat suivant cette séance de planning Poker ?

Réponses possibles :

- A. Parce que les estimations du développeur et du client correspondent, les membres de l'équipe peuvent être certains que cette estimation est bonne et doivent passer à la User Story suivante.
- B. L'équipe devrait dialoguer pour comprendre pourquoi les testeurs ont estimé que cette user story représentait nettement plus de travail. Un autre tour planning de poker devrait se produire après cette discussion.
- C. Parce que le client est le propriétaire final du système, les estimations des clients devraient être considérées comme justes quand il y a un conflit.
- D. Les séances de planning poker devraient continuer jusqu'à ce que tous les points de la story soient discutés entre les clients, les développeurs et les testeurs.

Question 33 K3

Une équipe Agile est affectée à un projet visant à mettre à jour un dispositif médical existant avec une nouvelle technologie. Depuis la dernière release du dispositif médical existant, une nouvelle version de la norme de dispositif médical a été faite. L'accès de l'utilisateur à l'appareil change et sera documenté dans les User Story.

Sur la base de ces informations, et en plus des User story, lequel des énoncés suivants serait le plus apte à fournir des informations pertinentes pour supporter vos activités de test ?

- i. Version mise à jour du document des normes pour le système médical.
- ii. Défauts existants ou des zones typiques de défauts dans le système existant.
- iii. Cas de test d'accès des utilisateurs obsolètes et résultats pour l'application existante.
- iv. Mesures de performance pour l'application existante.
- v. Défauts consignés lors d'autres projets similaires de conversion pour les dispositifs médicaux.

Réponses possibles :

- A. i, ii, iii, iv
- B. ii, iv, v
- C. i, ii, v
- D. Toutes les réponses.

Question 34 K2

Quelle est la meilleure description sur quand arrêter les tests (critères de release) dans un projet Agile?

Réponses possibles :

- A. Tous les tests ont été exécutés.
- B. La probabilité de défauts restant a été réduite à un niveau qui peut être accepté par le client.
- C. La couverture de test obtenue est considérée comme suffisante. La limite de couverture est justifiée par la complexité de la fonctionnalité incluse, sa mise en œuvre, et les risques encourus.
- D. L'itération / sprint est terminée.

Question 35 K2

Parmi les éléments suivants, quels sont les DEUX éléments qui sont des exemples de critères d'acceptation testables pour les activités relatives aux tests?
Sélectionnez DEUX options.

Réponses possibles:

- A. Tests basés sur la structure : Tests boîte blanche en plus de l'utilisation de tests boîte noire.
- B. Tests Système: au moins 80% des tests de régression fonctionnels sont automatisés.
- C. Tests de sécurité : Une analyse de risque des menaces est terminée sans défauts identifiés.
- D. Tests de performance : L'application répond dans un délai raisonnable avec 5000 utilisateurs.
- E. Tests de compatibilité : L'application fonctionne sur tous les principaux navigateurs.

Question 36 K3

Compte tenu de l'histoire de la User Story suivante : "En tant que caissier de banque, je voudrais être en mesure de voir l'ensemble des transactions bancaires de mon client sur l'écran, afin que je puisse répondre à ses questions".

Lequel des éléments suivants peuvent être considérés comme des cas de test d'acceptation pertinents ?

- i. Connectez-vous en tant que caissier de banque afin d'obtenir le solde du compte du client pour tous les comptes ouverts.
- ii. Connectez-vous en tant que caissier de banque, entrez un ID de compte client afin d'obtenir son historique de transactions sur l'écran.
- iii. Connectez-vous en tant que caissier de banque, demandez l'ID de compte client en utilisant les abréviations du nom afin d'obtenir l'historique de ses transactions sur l'écran.
- iv. Connectez-vous en tant que caissier de banque, entrez un IBAN client (numéro de compte bancaire international) afin d'obtenir l'historique de ses transactions sur l'écran.
- v. Connectez-vous en tant que caissier de banque, entrez un numéro de compte du client afin d'obtenir l'historique des transactions en moins de 3 secondes sur l'écran.

Réponses possibles :

- A. i, ii, iv
- B. i, iii, iv
- C. ii, iv, v
- D. ii, iii, iv

Question 37 K3

Compte tenu de la User Story suivante: "Une application en ligne facture aux clients l'expédition des articles achetés, sur la base des critères suivants :

Coûts d'expédition standard pour moins de 6 articles.

Cout de 5 \$ pour 6-10 articles.

Gratuité pour plus de 10 articles.

Laquelle des techniques de conception de tests boîte noire suivante est-elle la plus pertinente pour la User Story ?

Réponses possibles :

- A. Test de transitions d'état : testez les états suivants – en navigation, connecté, en sélection, en achat, en confirmation et sortie
- B. Tables de décision : testez les conditions suivantes – utilisateur connecté ; au moins 1 article dans le panier ; achat confirmé ; financement approuvé; avec l'action résultant de – envoi de l'article.
- C. Analyse de la valeur limite : testez les entrées suivantes - 0,5,6,10,11, max.
- D. Test des Use Case : Acteur = client; Pré-requis = client connecté, sélectionne et achète des articles ; Postconditions = articles sont expédiés.

Question 38 K3

Votre manager souhaite introduire des tests exploratoires dans votre équipe Agile. Il a reçu les suggestions suivantes sur la façon de procéder de collègues précédents :

- i. Les User Stories sont affectées aux testeurs pour qui le sujet est nouveau. 120 minutes leur sont allouées pour compléter les tests exploratoires. Les testeurs n'ont pas besoin de documents de tests ou de résultats de tests, mais ils ne doivent pas enregistrer de défauts s'ils jamais ils en rencontrent.
- ii. Les User stories sont affectées aux testeurs qui ont déjà terminé les tests basés sur les risques pour les mêmes zones. 120 minutes leur sont attribuées pour compléter les tests exploratoires pour cette user story. L'équipe espère avoir une liste d'idées de test à la fin des 120 minutes, y compris les données et les acteurs, les résultats et les problèmes rencontrés ainsi qu'une liste des défauts qui doivent être enregistrés dans l'outil de gestion des défauts.
- iii. Une User story est attribuée au représentant du Métier. Le représentant du Métier doit utiliser le système comme le client le ferait au jour le jour. Si des problèmes sont rencontrés, le représentant du Métier doit en informer le testeur, afin qu'ils puissent établir des priorités et enregistrer le défaut.
- iv. Une User story est affectée à un testeur pour les tests exploratoires. Tester consiste à apprendre la fonctionnalité de la User Story pour s'assurer que la fonctionnalité est correcte et ajouter des tests négatifs. Aucun délai n'est fixé pour réaliser ce test exploratoire; cela dépend de ce qui est trouvé par le testeur. Une documentation n'est pas nécessaire, mais les défauts doivent être enregistrés dans l'outil de gestion des défauts.

Votre gestionnaire vous présente ses conclusions sur la meilleure façon d'introduire des tests exploratoires dans une équipe Agile.

Laquelle de ces conclusions est correcte ?

Réponses possibles

- A.** Le scénario i N'EST PAS la meilleure solution parce que: dans les tests exploratoires, la conception du test et l'exécution de test se produisent en même temps, mais sont guidés par une charte de test documentée qui comprend acteurs, conditions de test, données de test, etc. Les résultats des tests sont également documentés et guideront le prochain test.
- B.** Le scénario ii EST le meilleur moyen parce que: dans ce cas, les testeurs ont déjà une connaissance de la User story, ce qui les aidera à explorer des idées et conditions de test. L'équipe utilise une durée fixe de séances de tests exploratoires. L'équipe devra documenter les conditions de test, les données, et des informations d'utilisateur, et devra ouvrir une session résultats de test. Les questions sont enregistrées dans un outil de gestion des défauts comme n'importe quelle autre technique de test.
- C.** Le scénario iii N'EST PAS la meilleure façon parce que : cela pourrait être décrit comme tests d'acceptation système, mais pas comme tests exploratoires.
- D.** Le scénario iv N'EST PAS la meilleure façon parce que : la documentation est nécessaire pour les tests exploratoires et les testeurs doivent enregistrer les idées et les résultats de tests. Les résultats des tests sont utilisés pour guider les futurs tests exploratoires.

Question 39 K1

Lequel des éléments suivants est un des objectifs d'un outil de Gestion du Cycle de Vie des Applications (ALM) sur un projet Agile?

Réponses possibles :

- A. Un outil ALM permet aux équipes de se constituer une base de connaissances sur les outils et techniques pour des activités de développement et de test.
- B. Un outil ALM fournit une réponse rapide à propos de la qualité du Build et des détails sur les modifications de code.
- C. Un outil ALM offre une visibilité sur l'état actuel de la demande, en particulier avec des équipes distribuées.
- D. Un outil ALM génère et charge de grands volumes et combinaisons de données à utiliser pour les tests.

Question 40 K1

Lequel des énoncés suivants est FAUX en ce qui concerne les tests exploratoires?

Réponses possibles :

- A. Les tests exploratoires englobent l'apprentissage simultané, la conception des tests, et l'exécution.
- B. Les tests exploratoires évitent aux testeurs de préparer des idées de tests avant d'exécuter les tests.
- C. Les meilleurs résultats sont obtenus lorsque le test exploratoire est combiné avec d'autres stratégies de test.
- D. Les testeurs exploratoires ont besoin d'avoir une compréhension solide du système en cours de test.